



제2회 글로벌 이노베이터 페스타

》 행사개요

행 사 명	제2회 글로벌 이노베이터 페스타(2 nd Global Innovator Festa, GIF)
기 간	2016. 11. 3 (목) ~ 11. 4 (금) , 1박 2일
장 소	대구 EXCO(3층)
부 제	Start Your IDEA!
주 최	대구광역시
주 관	(재)대구디지털산업진흥원 / 대구창조경제혁신센터
참 여	대구교육대학교, (재)대구테크노파크 모바일융합센터
후 원	삼성전자, 마이크로소프트(MS), (주)송현인베스트먼트, 사)대경융합산업발전협회, 대경ACI엔젤클럽
행사 구성	

FORMAL Event

●

개막행사
기조강연
시상식

Competition

●

루키
메이커톤
아이디어톤
오디션

Connecting Event

●

헬스케어 복합행사
기업가정신 컨퍼런스 등
3D 프린팅 올림피아드
공공 데이터 활용 공모전

UNIT Event

●

MCN 초청 생방송/사인회
전체 행사 중계
네트워킹 파티

》 프로그램 개요

구분		세부계획	참가규모	장소	비고
Formal Event (공식행사)	개막행사	- 개막 선언 / ICT 주요 분야별 국내외 유명인사 초청 강연	참가자 전원	엑스코 3층 (그랜드볼룸)	
	시상식	- 분야별 시상식 및 폐막식 / 네트워킹 Party	참가자 전원		
컨퍼런스	주제강연	- 기조강연 - 주제강연(IoT / 커뮤니티매핑/ICT 융복합 / 소셜 임팩트 등)	종목별 참가자	엑스코 3층 (그랜드볼룸)	
Competition (경진대회)	루키	- ICT 꿈나무를 위한 학교대항전	총 300명	엑스코 3층 (그랜드볼룸, 루키 Zone)	
		종목	마인크래프트		
			3D 프린팅		
			드론		
	메이커톤	- 제한시간내에 창의적 아이디어를 도출해 실용적인 디바이스 를 제작 / SW 를 개발하는 경연	총 170명	엑스코 3층 (그랜드볼룸, 메이커톤 Zone)	
		종목	IoT		
			스마트 디바이스		
		커뮤니티 맵핑	4명 x 15팀 (60명)		
	아이디어톤	- 제한시간내에 제시된 주제에 맞추어 아이디어와 솔루션 을 정리, 발표하는 형식으로 진행되는 주제별 프리젠테이션 경연	총 200명	엑스코 3층 (그랜드볼룸, 아이디어톤 Zone)	
		종목	ICT 융복합		
			소셜 임팩트		
	오디션	- 스타트업의 투자연계 및 사업계획, 아이디어 피칭 서바이벌 경연	총 80팀	엑스코 3층 (로비)	스페셜 클래스 10팀 내외
		종목	Start-up Develop (2년 이내 개인 또는 법인 사업자, 예비창업자 가능)		
			Start-up Jump-up(2년이상 7년 이내 개인 또는 법인 사업자)		
Unit Event (부대행사)	이벤트	- 유명 BI 초청 생방송 진행 및 사인회	-	엑스코 3층 (그랜드볼룸, 메인무대)	예정
		- 전체 행사 중계, 네트워킹 파티	-		
Connecting Event (연계행사)	동시개최 및 부대행사	- 헬스케어 복합행사, 기업가 정신 컨퍼런스	약 200명	314호	
		- 3D프린팅 올림피아드, 청년창업기업 IR데이, 공공데이터 활용 아이디어 공모전 등	약 200명	314호	

》타임테이블

구분		그랜드볼룸				그랜드볼룸 로비	314호	320호	321호	322호		
		메인무대	루키	메이커톤	아이디어톤	오디션						
11/3 (목)	09:00~10:00		등록 및 KIT 제공									
	10:00~11:00		오리엔테이션 (프로그램별 진행)									
	11:00~11:30	개막식	개막식 참석 (메인무대)									
	11:30~12:30	기조강연	기조강연 참석 (메인무대)									
	12:30~13:30		점심식사									
	13:30~14:30	주제강연 (메이커톤-IoT)	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행	기업가정신 컨퍼런스					
	14:30~15:00											
	15:00~16:00											
	16:00~17:00	주제강연 (아이디어톤-ICT)										
	17:00~18:00	주제강연 (아이디어톤-소셜)										
	18:00~19:00		- 1일차 정리 및 해산	- 저녁식사	- 저녁식사	- 저녁식사						
	19:00~20:00	주제강연 (메이커톤-IoT)	-	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행						
	20:00~21:00											
	21:00~22:00											
	22:00~23:00											
	23:00~00:00											
11/4 (금)	00:00~09:00		-	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행						
	09:00~10:00		프로그램 진행				프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행	아이디어톤- ICT 종목별 심사	아이디어톤- 소셜 종목별 심사	
	10:00~11:00											
	11:00~12:00											
	12:00~13:00		점심식사									
	13:00~14:00	아이디어톤 Final	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행	헬스케어 복합행사	메이커톤-IoT 최종심사	메이커톤-IoT 최종심사	메이커톤-IoT 최종심사		
	14:00~15:00											
	15:00~16:00											
	16:00~17:00	메이커톤-커/맵 Final (40')										
	17:00~17:30	시상식	시상식 참석									
	17:30~19:00	네트워킹 파티	네트워킹파티									



FORMAL Event

GF 2016의 시작이자 아이디어들이 연결되는 시작점인 개막행사

개막행사

—

일시 | 2016. 11. 3 (목) 11:00

장소 | 엑스코 3층(그랜드볼룸)

내용 | 오프닝 / 개막선언 / 축하공연 / 기조강연

FORMAL Event

1박2일간의 여정을 마무리하는 폐막행사

시상식 및 네트워킹 파티

일시 | 2016. 11. 4 (금) 17:00

장소 | 그랜드볼룸 메인무대

내용 | 오프닝 / 시상식 / 폐막선언 / 네트워킹 Party

Competition

프로그램과 아이디어를 개발하고 공유하는 시간!!

루키

일시 | 2016. 11. 3 (목) ~ 4(금)
장소 | 그랜드볼룸 루키 존
종목 | 마인크래프트 / 3D 프린팅 / 드론

메이커톤

일시 | 2016. 11. 3 (목) ~ 4(금)
장소 | 그랜드볼룸 메이커톤 존
종목 | IoT / 스마트 디바이스톤 / 커뮤니티 매핑

아이디어톤

일시 | 2016. 11. 3 (목) ~ 4(금)
장소 | 그랜드볼룸 아이디어톤 존
종목 | ICT 융복합 / 소셜임팩트

오디션

일시 | 2016. 11. 3 (목) ~ 4(금)
장소 | 3층 로비
종목 | Start-up Develop / Start-up Jump / Social Impact

》루키 프로그램 개요

루키 I

ICT 꿈나무인 초·중등학생의 서바이벌 아이디어 경연

시간	11/3(1일차)			11/4(2일차)		
	마인크래프트	드론	3D 프린팅	마인크래프트	드론	3D 프린팅
9:00	등록			출석확인		
10:00	오리엔테이션			- 발표자료 준비 및 연습	- 팀별 1회차 미션 실행	- 발표자료 준비 및 연습
11:00						
12:30	중식			중식		
13:30	- 아이디어 토의 - 아이디어 업그레이드 (멘토링 운용) - 맵빌딩	- 아이디어 토의 - 아이디어 업그레이드 (멘토링 운용) - 제작 및 팀별 비행연습	- 아이디어 토의 - 아이디어 업그레이드 (멘토링 운용) - 맵빌딩	- 심사	- 2차 미션실행(드론)	- 심사
14:00				종목별 시상식		
15:00						
16:00						
17:00				시상식(우승팀)		

》 메이커톤_프로그램 개요

메이커톤 I

(* MAKE - A - THON : 메이크(make)와 마라톤(Marathon)의 합성어)

정해진 시간안에 창의적 아이디어를 도출해 실용적인 디바이스를 제작하고 SW를 개발하는 경연

시간	11/3(1일차)			11/4(2일차)		
	IoT	스마트 디바이스톤	커뮤니티 맵핑	IoT	스마트 디바이스톤	커뮤니티 맵핑
9:00	등록			– 개발	– 팀별 메이킹	– 개발
10:00	오리엔테이션			– 발표준비		– 발표준비
11:00	개막행사			– 발표순서 추천		– 발표순서 추천
12:30	중식			중식 (12:00~13:00)		
13:30	– 주제강연 (메인무대)	– 팀별 아이디어 소개 – 팀별 메이킹	– 주제강연	– 최종심사 (320호)	– 발표준비	– 최종심사 (322호)
14:30	– 개발		– 개발		– 최종심사 (321호)	
15:00	– 멘토링		– 멘토링			– Final (메인무대)
16:00	– 개발		– 개발	시상식 (17:00~17:30)		
17:00	석식			네트워킹파티		
18:00	– 주제강연 (메인무대)	– 팀별 메이킹	– 주제강연			
19:00	– 개발		– 개발			
20:00	– 멘토링		– 멘토링			
21:00						
22:00						

》아이디어톤_프로그램 개요

아이디어톤 I

(* IDEathon: 아이디어(Idea)와 마라톤(Marathon)의 합성어)

제시된 주제에 맞추어 아이디어와 솔루션을 정리, 발표하는 주제별 프리젠테이션 경연

시간	11/3(1일차)		11/4(2일차)	
	ICT 융복합	소셜 임팩트	ICT 융복합	소셜 임팩트
9:00	등록		- 종목별 심사 (320호)	- 종목별 심사 (321호)
10:00	오리엔테이션			
11:00	개막행사			
12:30	중식		중식 (12:00~13:00)	
13:30	팀빌딩		- Final (메인무대)	- Final (메인무대)
14:30				
15:00				
16:00	- 주제강연 (메인무대)	- 개발	- 휴식시간	- 휴식시간
17:00	- 개발	- 주제강연 (메인무대)	시상식 (17:00~17:30)	
18:00	석식		네트워킹파티	
19:00	- 멘토링	- 멘토링		
20:00				
21:00	- 개발	- 개발	-	
02:00	- 갤러리 심사 (02:00~04:00)	- 갤러리 심사 (02:00~04:00)		

》아이디어톤_프로그램 개요

오디션 I

스타트업의 투자연계 및 사업계획, 아이디어 피칭 서바이벌 경연

시간	11/3(1일차)			11/4(2일차)				
	스타트업 디벨롭	스타트업 점프	소셜 임팩트	스타트업 디벨롭	스타트업 점프	소셜 임팩트		
9:00	등록			- 2차 심사	- 2차 심사	- 2차 심사		
10:00	오리엔테이션							
11:00	개막행사							
12:30	중식			중식 (12:00~13:00)				
13:30	- 피칭	- 피칭	- 피칭	- 2차 멘토링	- 2차 멘토링	- 2차 멘토링		
14:30								
15:00								
16:00	- 1차 심사	- 1차 심사	- 1차 심사	- 파이널	- 파이널	- 파이널		
17:00				시상식 (17:00~17:30)				
18:00	석식			네트워킹파티				
19:00	- 1차 멘토링	- 1차 멘토링	- 1차 멘토링					
20:00	- 네트워킹	- 네트워킹	- 네트워킹	-				
21:00								



IDEA REFRESH Program

창의적인 발상을 이끌어낼 리프레쉬 프로그램

아이디어 리프레쉬

—

일시 | 2016. 11. 3 (목) ~ 11. 4 (금)

장소 | 그랜드볼룸 내

내용 | 창의적인 아이디어 발상을 위한 리프레쉬 프로그램

CONNECTING Event

실직적인 정보제공이 이루어지는 연계행사

헬스케어 복합행사

일시 | 2016. 11. 3(목) ~ 4(금)
장소 | 306호

기업가정신 컨퍼런스

일시 | 2016. 11. 3(목) ~ 4(금)
장소 | 211호
내용 | 기업가정신 확산을 위한 교육 세미나

청년창업성공전략세미나
청년창업아이템 경진대회
청년창업기업 IR 데이
청년창업기업 홍보전시
3D프린팅 올림피아드
K-ICT 디바이스톤
공공데이터활용 아이디어 공모전
공공데이터활용 해커톤



세상을 바꾸는 ICT 아이디어 경진대회
www.gifesta.com



감사합니다

접수문의 GIF 사무국(053-263-5515, 053-655-5652)
사업문의 대구디지털산업진흥원(053-655-5602, wyyang@dip.or.kr)

주최  대구광역시
DAEGU METROPOLITAN CITY

주관  (재)대구디지털산업진흥원  대구창조경제혁신센터

후원     